

Les alliances

Par Jacques Blaqui re, g n alogiste

Il y a dans la plupart des familles des coutumes qui servent   solidifier les liens de parent  avec la fratrie, avec les cousins, avec les oncles, avec les tantes, avec les a eux, autant du c t  paternel que du c t  maternel. Avec les alliances, on arrive d'une certaine fa on   inclure dans la parent  des amis et des voisins.

On choisit un cousin et une voisine comme parrain et marraine d'un nouveau-n . On demande   un oncle d'agir   la place d'un p re d c d  dans un mariage. On confie un enfant   un tuteur choisi parmi les oncles de l'enfant. On signe un contrat en pr sence d'un fr re et d'un cousin. On retrouve un voisin comme t moin   l'inhumation d'un d funt de la famille. Toutes ces alliances sont consign es par  crit et retrac es dans les actes manuscrits des  v nements.

Lorsqu'on construit sa g n alogie avec l'informatique, le programme de g n alogie TNG permet d'indiquer toutes les alliances   m me les fiches des probants et des couples concern s. Cette particularit  de TNG permet m me de reconstituer des familles difficiles   trouver dans les manuscrits anciens. Les alliances sont un outil de plus ajout  aux d clarations de consanguinit  dans les actes de mariages pour faciliter la recherche d'anc tres communs, de cousinages qui resteraient autrement introuvables et ignor s.

Il est donc n cessaire d'accorder une place importante aux alliances   l'int rieur d'une g n alogie si on veut dresser un tableau complet et r aliste du v cu et de l'environnement social de nos anc tres   commencer par celui de nos proches.

Pour apprendre comment utiliser cette particularit  technique du programme de g n alogie TNG, voir l'atelier « Saisir une alliance » parmi les ateliers propos s pour l'utilisation du programme de g n alogie TNG

20210813